

Darts Atlas – Pub Qualifiers – Handleiding (update 26.09.2025)

Inschrijvingen

- Spelers dienen zich in te schrijven voor de Pub Qualifiers via het Darts Atlas Systeem.
- De inschrijvingen zijn te zien door op het toernooi te drukken en 'entries' aan te klikken.

Het Toernooi

- Eerder deelden wij ook al het schema bij hoeveel deelnemers, hoeveel banen u dient te gebruiken, welk format er gespeeld wordt en hoeveel er door zullen gaan. Deze zit als bijlage ook bij deze Handleiding.

De borden in het systeem plaatsen:

- Het eerste wat u dient te doen is de borden in uw systeem zetten.
- Op de tablet drukt u bij de 'kiosk' en dan 'Control Board', met de camera van uw telefoon scant u de QR-code en geeft u aan welk toernooi het betreft en welk bordnummer deze voor u heeft.
- U herhaalt dit voor elke baan die u gaat gebruiken.
- Deze toegewezen banen vindt u nu bij uw toernooi, die u kunt zien op uw laptop, onder het kopje 'administration' en 'boards'.

Check-in

- Bij binnenkomst dienen de spelers zich aan te melden bij de wedstrijdtafel.
- Onder het kopje 'administration' en 'check-in' geeft u aan wie er aanwezig is en wie er uiteindelijk niet aanwezig zijn.
- Zodra dit allemaal gedaan is, gaat u naar 'checkout'

Checkout

- Controleer voor de laatste keer of de 'removed' en 'checked-in' spelers kloppen.
- Klik daarna op 'complete checkout'
- Zie voorbeeld hieronder:

✕ Removed [1]

These players will be removed from the tournament.

1

Martin Jongejan

Guest

✓ Checked In [12]

1

Roy Moerenhout

Guest

2

Martin Jongejan

Guest

3

Richard Tuns

Guest

4

Edwin De Vos

Guest

5

Rene De Waal

Guest

6

Danny Blok

Guest

7

Dirkjan Bijl

Guest

8

Ryan Van Bergen

Guest

9

Coen Tuinenburg

Guest

10

Lex Tuinenburg

Guest

11

John Vlietland

Guest

12

Joshua Redert

Guest

Players	Cost/Player	Total Cost
12	€1	€12

⚠ You cannot modify your entry list after checkout. Do not proceed before check-in is complete.

Complete Checkout

Format + groepen bepalen

- Op basis van het aantal deelnemers vindt u in het eerder benoemde schema, welk format u gaat spelen en hoeveel borden/groepen u gaat gebruiken (**hier mag niet van af geweken worden!!**)
- Onder het kopje 'administration' drukt u op 'groups' of 'groepen'.
- Geef volgens schema aan hoeveel groepen en welke format er gespeeld dient te worden en druk op 'create groups'.

Administration

Group Setup

How many groups?
Players will be randomly shuffled and all fixtures will be generated.

2

12 Players
2 Group(s) of 6
0 Group(s) of 7

Group Stage Match Length
Best Of
3

☐ Play All Legs

Create Groups

Wedstrijden op de dartbanen

- 'Normaal gezien' zouden nu de wedstrijden per baan getoond worden op de tablets, met daarbij ook aangegeven de schrijvers. Mocht dit niet het geval zijn plaatst u de eerste wedstrijden en schrijvers handmatig in het systeem dmv:
- 'administration' – 'boards' – 'match' aanklikken en wedstrijd kiezen, daarna 'marker' aanklikken en marker kiezen. Dit hoeft alleen bij de eerste wedstrijd, de rest gaat dan automatisch.
- Het is een automatisch systeem, dus de wedstrijden en de schrijvers zullen telkens aangegeven worden op de tablet.
- Echter is dit ook te vinden door op de toernooinaam te drukken bovenaan en vervolgens op het tabblad Groups te drukken en van daar zie je de poule indeling. Daaronder vind je 'fixtures' waar men kan zien wanneer men dient te gooien en wanneer men dient te schrijven (zie voorbeelden).

TEST ADC EUROPE

Administration

Home Bracket **Groups** Contact

Group 1

	Avg	W	L	LA	LD	Pts
1 Martin Jongejan	0	0	0	0	0	0
2 John Vlietland	0	0	0	0	0	0
3 Richard Tuns	0	0	0	0	0	0
4 Danny Blok	0	0	0	0	0	0
5 Coen Tuinenburg	0	0	0	0	0	0
6 Roy Moerenhout	0	0	0	0	0	0

Fixtures

Round 1

Coen Tuinenburg - - Danny Blok
Marker
Roy Moerenhout

Round 1

John Vlietland - - Martin Jongejan
Marker
Coen Tuinenburg

Round 1

- De toernooileider heeft verder geen omkijken naar het systeem, tot de knockout gespeeld dient te worden.
- Zodra alle groepswedstrijden gespeeld zijn, volgt u de volgende stappen

Iedereen hanteert het volgende per groep:

- Groep van 4 spelers – Best of 7 Legs 501
- Groep van 5 spelers – Best of 5 Legs 501
- Groep van 6 spelers – Best of 3 Legs 501
- **Hier mag niet van af geweken worden!!**

Nadat u de loting gedaan heeft kunt u dit aanpassen bij:

- Groups
- Klik op 'Manage Matches' voor de groep die u wilt aanpassen in format.
- Pas het format aan en druk op 'update'.
- Herhaal dit bij de groepen die u wilt wijzigen.

Knockout

- 'Administration' -> 'Bracket'
- Daar wordt gevraagd hoeveel spelers er doorgaan naar de knockoudfase
- Geef aan volgens het schema (laatste kolom), hoeveel er doorgaan naar de knockoudfase en druk op 'create bracket'.
- In het voorbeeld hieronder gaan er 8 van de 12 spelers door naar de knockout (best 4 uit een poule).

Mon JAN 20

TEST ADC EUROPE

Administration

How many players will advance to the knockout stage?

8

Create Bracket

Build your bracket

- Zie ook bijlage (Pub Qualifiers – Bracket – Groups)
- Zie hier het voorbeeld met de acht spelers (nr 1 vs nr 4, nr 2 vs nr 3):

Group 1

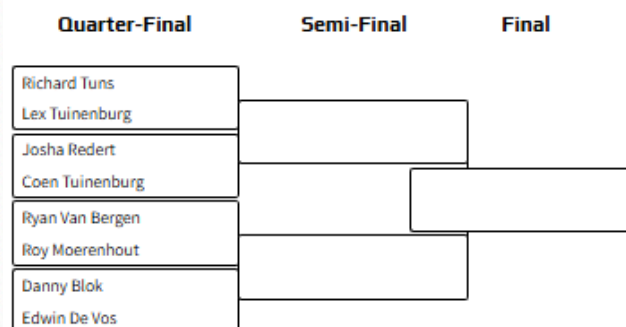
		Avg	W	L	LA	LD	Pts
1	Richard Tuns	5	0	0	+10		10
2	Danny Blok	4	1	0	+6		8
3	Coen Tuinenburg	3	2	0	+2		6
4	Roy Moerenhout	2	3	0	-2		4
5	John Vlietland	1	4	0	-6		2
6	Martin Jongejan	0	5	0	-10		0

Fixtures

Group 2

		Avg	W	L	LA	LD	Pts
1	Ryan Van Bergen	4	1	0	+6		8
2	Joshua Redert	3	2	0	+2		6
3	Edwin De Vos	3	2	0	+2		6
4	Lex Tuinenburg	2	3	0	-2		4
5	Dirkjan Bijl	2	3	0	-2		4
6	Rene De Waal	1	4	0	-6		2

Fixtures



Format in de Knockoudfase

- Voordat u de wedstrijden gaat toewijzen aan de borden, zoals eerder omschreven 'Wedstrijden op de dartbanen', gaat u het format aanpassen voor de knockout:
- Deze geldt voor alle Pub Qualifiers hetzelfde:
 - Voorrondes – het hoogste format wat er gespeeld is in de groepen
 - Finale – Best of 7 Legs 501 (VERPLICHT)
 - Het maximale format is dus Best of 7 Legs 501 in de knockout, **hier mag niet van afgeweken worden!!**

- Dit dient u als volgt aan te passen:
- 'Administration' -> 'Matches' -> Daar vindt u een kopje UPDATE MATCHES
- Druk op 'Round' en kies de ronde welke u dient aan te passen, vul onder 'Best of' het aantal legs aan. Herhaal dit voor elke ronde die er nog gespeeld dient te worden.
- Voorbeeld:

Administration

Pending | In Progress | Concluded

Update Matches

Round: **Final** | Best Of: **7** | **Update**

Default match score codes have been modified as part of recent security upgrades. Use this button to generate short codes to enter on the Darts Atlas Kiosk.

Generate Short Codes

Quarter-Final (Best of 3)	Richard Tuns Forfeit	vs	Lex Tuinenburg Forfeit	Scoreboard
Quarter-Final (Best of 3)	Josh Redert Forfeit	vs	Coen Tuinenburg Forfeit	Scoreboard
Quarter-Final (Best of 3)	Ryan Van Bergen Forfeit	vs	Roy Moerenhout Forfeit	Scoreboard
Quarter-Final (Best of 3)	Danny Blok Forfeit	vs	Edwin De Vos Forfeit	Scoreboard
Semi-Final (Best of 5)	tbd	vs	tbd	Scoreboard
Semi-Final (Best of 5)	tbd	vs	tbd	Scoreboard
Final (Best of 7)	tbd	vs	tbd	Scoreboard

- Daarna kunt u de wedstrijden toewijzen aan de dartborden en wijst u de geëlimineerden uit de poulefase aan als schrijver.
- Vervolgens zal het 'verliezen schrijven' principe van kracht zijn en kan de toernooileider het toernooi automatisch door laten lopen.

Foto winnaar

- Graag ontvangen we van u een foto van de winnaar, genomen bij of een 'Winmau Dartbord' (GEEN ANDERE DARTMERKEN TOONBAAR, ook niet op schrijfborden). Of met een andere representatieve achtergrond.
- Deze foto graag door Whatsappen naar uw Regional Manager.
- Voorbeeld



ADC Europe Helpdesk

- U zult een Regional Manager of iemand anders uit de ADC Europe organisatie aangewezen krijgen als helpdesk/contactpersoon voor tijdens de toernooien. Deze gegevens vindt u vermeldt in uw mail.